

ÉCOLE

DU

PROGRAMME

NUMÉRIQUE

FÉVRIER / MARS / AVRIL

ME

RIQUE

MICRO-FOLIE

L'École du numérique - Micro-Folie de Meudon est le nouvel espace dédié à la formation et la création numériques, créé en partenariat avec Seine et Yvelines Numérique. Elle rejoint l'espace numérique et Le Lab dans cette mission.

L'École du numérique - Micro-Folie de Meudon appartient au réseau des Espaces Numériques et des Médiathèques et est intégrée dans le maillage des Micro-Folies. Le projet Micro-Folie est porté par le ministère de la Culture et coordonné par La Villette, avec le Centre Pompidou, le Château de Versailles, la Cité de la musique - Philharmonie de Paris, le Festival d'Avignon, l'Institut du monde arabe, le musée du Louvre, le musée national Picasso, le musée d'Orsay, le musée du Quai Branly - Jacques Chirac, l'Opéra national de Paris, la Rmn-Grand Palais, Universcience et d'autres opérateurs nationaux et internationaux. Une partie du matériel a été donné par la société HP dans le cadre d'une convention de mécénat. Nous vous souhaitons la bienvenue à l'école du numérique.

Denis Larghero

Maire de Meudon

Vice-Président du Département des Hauts-de-Seine

Virginie Lanlo,

Première Maire adjointe à l'Éducation

Laurent Duthoit

Conseiller municipal délégué
au développement numérique

LES ES- PACES

LE CLASSLAB

Le ClassLab est un espace pensé pour de multiples activités numériques à vocation éducatives. Il accueille le public scolaire et les jeunes pour des activités de robotique, de fabrique numérique, de codage, de Réalité Virtuelle et beaucoup d'autres choses encore !

MICRO-FOLIE :

LE MUSÉE

NUMÉRIQUE

Au travers d'un dispositif original mêlant projection et interaction vous pouvez vous plonger dans les chefs-d'œuvre de l'Humanité ! Des Arts Premiers à la peinture abstraite ou classique, vous pourrez parcourir les musées du monde entier, par vous-même ou bien guidé par nos conférenciers. Venez découvrir les œuvres issues des plus grands musées nationaux et internationaux. Assistez également à des projections de spectacles vivants.

SALLE DE FORMATION

Une salle pour apprendre, échanger et se former au numérique. Que vous soyez parents, jeune, enseignant ou animateur périscolaire, chacun peut trouver des réponses aux questions qu'il se pose sur le numérique.

AC- TI- VITÉS POUR TOUS

LES MICRO-ATELIERS

Les micro-ateliers vous proposent la découverte d'une sélection d'œuvres issues du musée numérique puis un atelier de fabrication numérique.

Ateliers accessibles à tous.

Les grandes eaux de Meudon

Grâce à l'application de simulation numérique Wonderland, concevez une fontaine à eau puis imprimez votre projet pour l'intégrer dans un jardin ornementé.

— Samedi 18 février
— De 14h30 à 16h30

Calligrammes et autres jeux de mots

Poésie, arts et lettres en liberté ! Avec cette conférence en thème, inspirons-nous des célèbres calligrammes de Guillaume Apollinaire pour transformer lettres et mots en images.

— Samedi 18 mars
— De 14h30 à 16h30

Je crée ma chaise !

À partir d'outils de conception numérique, dessinez une chaise et et réalisez-en une maquette au ClassLab.

— Samedi 25 mars
— De 14h30 à 16h30

Impression Pixel Art

À la manière des peintres impressionnistes, réalisez un paysage ou un portrait en Pixel Art et imprimez-les sur tee-shirt et tote-bag.

— Samedi 1^{er} avril
— De 14h30 à 16h30

Quelle vague !

Fabriquez un pliage pop-up de la Grande vague d'Hokusai grâce à la technique du kirigami.

— Samedi 15 avril
— De 14h30 à 16h30

STAGES

Stages d'une semaine proposés pendant les vacances scolaires et nécessitant une assiduité sur chacun des jours.

Initiation à la programmation avec Lego Spike

Les Lego Spike se composent de briques Lego et d'éléments programmables (capteurs et moteurs) faciles à utiliser et pensés pour les plus jeunes. Une excellente introduction à la robotique pour les enfants !

De 7 à 10 ans

— Du lundi 20
au vendredi 24 février
— De 10h30 à 12h30

Du zootrope au stop motion

Ce stage vous propose la fabrication au Class-Lab de machines qui, autrefois, animaient les images. Puis les jeunes apprendront à créer un petit film d'animation en stop motion.

De 9 à 14 ans.

— Du lundi 24
au vendredi 28 avril
— De 10h30 à 12h30

LE CAF'NUM

DES PARENTS

Le Caf'Num est un moment d'échanges sur la parentalité à l'heure du numérique. En partenariat avec des acteurs du monde éducatif, nous vous proposons des pistes pour mieux vivre le numérique en famille.

Apprendre à utiliser les espaces numériques de travail (ENT)

— Samedi 18 février
— De 11h à 12h

Mieux comprendre les usages des réseaux sociaux chez les jeunes

— Samedi 18 mars
— De 11h à 12h

Le jeu vidéo chez les jeunes, usages et limites

— Samedi 1^{er} avril
— De 11h à 12h

Les outils de contrôle parental

— Samedi 8 avril
— De 11h à 12h

SOIRÉE FAMILLE

Les soirées familles sont l'occasion de pratiquer des activités numériques en famille.

Numérique + élastique, ça vole et ça flotte !

Venez créer des bateaux à aube et des avions avec les machines du ClassLab (découpeuse laser et vinyle, imprimante 3D).

— Vendredi 17 février
— De 20h à 22h

VR Xperience

Venez découvrir les contenus de réalité virtuelle pour toute la famille. Une plongée unique en 360° dans des décors à couper le souffle ! Google earth VR, Beat Saber...

— Vendredi 21 avril
— De 20h à 22h

ACTIVITÉS DANS VOTRE CLASSE

Vous êtes enseignant ? L'équipe de l'École du numérique peut vous proposer les différentes thématiques ci-après qui explorent les possibilités de nos équipements. Toutefois, en fonction de votre projet de classe, nous pouvons adapter notre offre pour vous proposer des journées « sur-mesure ». Des scénarios pédagogiques vous seront proposés en fonction de vos niveaux de classe. Ateliers d'une journée ou demi-journée proposés en fonction de l'âge des élèves. Sur réservation.

INITIATION AU LANGAGE DE PROGRAMMATION

Cette thématique abordera la construction et la programmation de modèles de robots. Cette incursion dans la robotique sera l'occasion d'explorer les domaines de la science, de la technologie, des mathématiques ou des langues vivantes.

Matériels utilisés : Applications sur iPad, Bee-Bot (dès 4 ans), Thymio (dès 5 ans), Matatalab (4-9 ans), Scottie Go (dès 6 ans), Lego We Do (dès 7 ans), Spike (dès 10 ans).

EXPLORER L'ESPACE

Dans ces ateliers, votre classe pourra découvrir le système solaire et l'exploration spatiale. Créez des maquettes animées des révolutions de la Terre et de la Lune autour du soleil, du système solaire, construction de robots (satellite, explorateur lunaire, etc.).

Matériels utilisés : Casques VR, Application iPad, Imprimantes 3D et découpeuse laser.

FORMES, VOLUMES ET ILLUSIONS D'OPTIQUE

Ateliers adaptés en fonction de l'âge et du niveau scolaire, les enfants seront amenés à confronter plusieurs figures géométriques en analysant la taille, la forme ainsi que la représentation de ces figures dans l'art et dans la société.

Matériels utilisés : carton, découpeuse laser, collage, origami, tablettes, drone programmable.

LE CORPS HUMAIN

Cette thématique aborde l'anatomie de manière ludique pour découvrir où se placent les principaux os et organes du corps humain, et leur fonction. Au menu de cette animation : fabrication de maquettes et de jeux sur le corps humain, construction de robots reproduisant certains mouvements du corps, observation de la peau et de cheveux au microscope numérique.

Matériels utilisés : imprimantes 3D, casques VR, tablettes, microscope, musée numérique.

(AUTO)PORTRAITS

Les collections de la Micro-Folie proposent un grand nombre de portraits : de toute époque et de tout style confondus. Le genre du portrait jalonne les siècles en histoire de l'art ; les artistes sculptent, peignent, dessinent leurs semblables, mais aussi eux-mêmes. Le but de la visite sera ici d'attirer l'attention des enfants sur les fonctions du portrait : pourquoi représenter tel individu ou se représenter soi-même ? Et quels sont les éléments

de l'œuvre qui peuvent nous permettre de trouver une réponse à cette question.

Matériels utilisés : musée numérique, découpeuse vinyl et laser, iPad et Apple pencil.

VOUS SOUHAITEZ DÉCOUVRIR L'ÉCOLE DU NUMÉRIQUE ET TESTER LES MATÉRIELS QUI SERONT UTILISÉS POUR LES ATELIERS ?

L'École du numérique propose un **libre-service les mercredis matin de 10h à 12h30**. L'occasion de découvrir toutes les possibilités des TNI, ENT, tablettes et bien d'autres choses.

ACTIVITÉS À L'ACCUEIL DE LOISIRS

L'École du numérique vous propose des activités numériques pour vos groupes pour découvrir toutes les possibilités du numérique : robotique, atelier de création de jeu vidéo, mapping vidéo, réalisation d'un journal TV, ClassLab, initiation programmation, musée numérique...

VOUS AVEZ UN PROJET SPÉCIFIQUE ?

L'École du numérique peut vous aider dans la réalisation de vos projets de structure. Sur rendez-vous et inscription.

L'École du numérique Micro-Folie de Meudon, est un équipement
du réseau des Médiathèques et Espaces numériques

MÉDIA-
THÈQUES

ESPACES
NUMÉRIQUES

L'École du numérique est ouverte
le samedi en accès libre de 14h à 18h

01 41 14 65 66

1 bis rue Georges-Millandy

92360 Meudon-la-Forêt

numerique@mairie-meudon.fr

TARIFS

Accès : gratuit

Micro-ateliers : 2,5€

Stages : 15€

Centre
Pompidou

CHÂTEAU DE VERSAILLES

CITÉ DE LA MUSIQUE
PHILHARMONIE DE PARIS

INSTITUT
DU MONDE
ASIE

INSTITUT
DU MONDE
ASIE

LOUVRE

PICASSO

M
O

MUSÉE DU QUAI BRANLY
JACQUES CHIRAC

OPÉRA
NATIONAL
DE PARIS

M
MUSEE
MONTAIGNE

universcience

la Villette

Seine et Yvelines
Numérique
L'innovation au service de tous

MINISTÈRE
DE LA CULTURE
*Liberté
Égalité
Fraternité*

arte

soutient les Micro-Folies et y propose une sélection
de ses programmes pour VR et tablettes

hp